TAREA #3 Algoritmo de Dijkstra. Ejercicio en código

Es un método utilizado en informática y matemáticas para encontrar la ruta mas corta desde un nodo inicial (llamado nodo origen) hasta todos los demás nodos en un grafo ponderado. Este grado este compuesto por vértices(nodos) y aristas(conexiones) que tiene un puesto o costo asociado.

